



Optimisation linéaire

Recherche opérationnelle
GC-SIE

Géométrie de la programmation
linéaire

Polyèdres

Définitions :

- Un **polyèdre** est un ensemble qui peut être décrit comme

$$P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax \geq b\}$$

où A est une matrice $m \times n$ et b un vecteur de \mathbb{R}^m .

- **Note** : l'ensemble admissible d'un programme linéaire est un polyèdre.

Polyèdres

Définitions :

- Un ensemble de la forme

$$P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b, x \geq 0\}$$

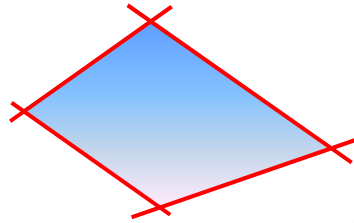
est un **polyèdre en forme standard**.

- Un polyèdre P est dit **borné** si il existe une constante c telle que

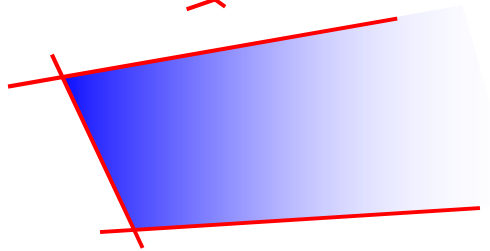
$$\|x\| \leq c \text{ pour tout } x \in P.$$

Polyèdres

Borné



Non borné



Polyèdres

Définitions :

- Soient a un vecteur non nul de \mathbb{R}^n et b un scalaire.
- L'ensemble

$$\{x \in \mathbb{R}^n \mid a^T x = b\}$$

est appelé un **hyperplan**.

- L'ensemble

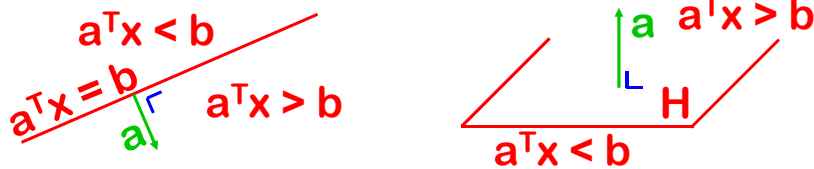
$$\{x \in \mathbb{R}^n \mid a^T x \geq b\}$$

est appelé un **demi-espace**.

Polyèdres

Notes :

- Un hyperplan est la frontière du demi-espace correspondant.
- Le vecteur a est perpendiculaire à l'hyperplan qu'il définit.



Géométrie de la program.
linéaire

Michel Bierlaire

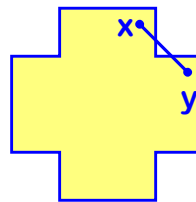
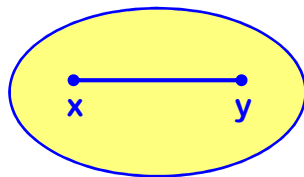
7

Ensembles convexes

Définition :

- Un ensemble $S \subset \mathbb{R}^n$ est **convexe** si pour tout $x, y \in S$, et tout $\lambda \in [0, 1]$, on a

$$\lambda x + (1-\lambda)y \in S$$



Géométrie de la program.
linéaire

Michel Bierlaire

8

Ensembles convexes

Définitions :

- Soient x_1, \dots, x_k des vecteurs de \mathbb{R}^n , et soient $\lambda_1, \dots, \lambda_k$ des scalaires non négatifs tels que

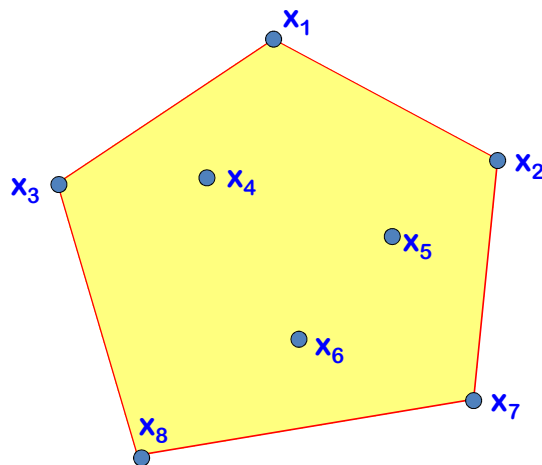
$$\sum_{i=1, \dots, k} \lambda_i = 1$$

Le vecteur

$$y = \sum_{i=1, \dots, k} \lambda_i x_i$$

est une **combinaison convexe** des vecteurs x_1, \dots, x_k ,

Ensembles convexes



Points extrêmes et sommets

- Concepts géométriques :
 - Point extrême
 - Sommet
- Concept algébrique :
 - Solution de base admissible
- Soit P un polyèdre, et soit $x^* \in P$. Alors,
 - x^* est un point extrême ssi
 - x^* est un sommet ssi
 - x^* est une solution de base admissible

Points extrêmes et sommets

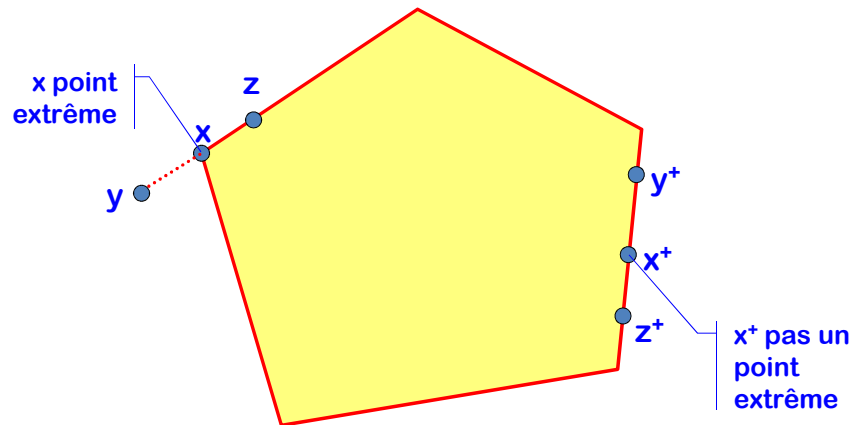
Définition :

- Soit P un polyèdre. Un vecteur $x \in P$ est un **point extrême** de P si on ne peut pas trouver deux vecteurs y et z dans P , différents de x , et un scalaire $\lambda \in [0,1]$ tels que

$$x = \lambda y + (1-\lambda) z$$

- Soit P un polyèdre. Un vecteur $x \in P$ est un **point extrême** de P si on ne peut pas l'exprimer comme combinaison convexe de deux autres points de P .

Points extrêmes et sommets



Points extrêmes et sommets

Définition :

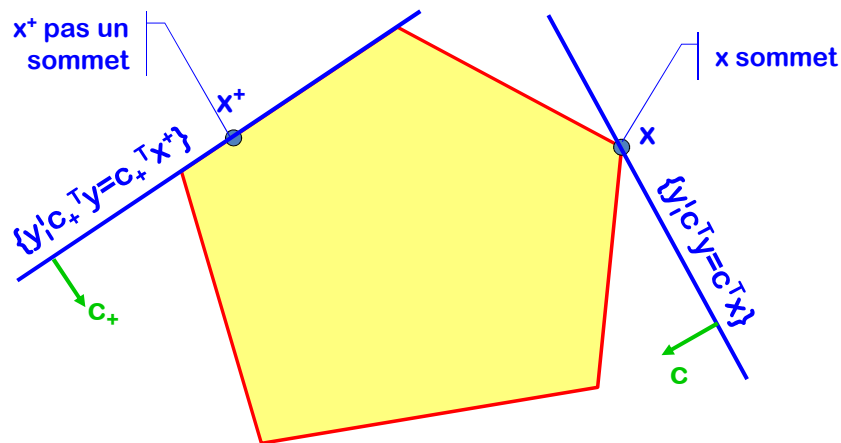
- Soit P un polyèdre. Un vecteur $x \in P$ est un **sommet** de P s'il existe c tel que

$$c^T x < c^T y$$

pour tout y dans P différent de x .

- **Note** : x est un sommet de P ssi il existe un hyperplan $H = \{y \mid c^T y = c^T x\}$ qui rencontre P **seulement** en x tel que P soit **entièrement** d'un côté de H .

Points extrêmes et sommets



Points extrêmes et sommets

Définition :

- Considérons un polyèdre de \mathbb{R}^n défini par les contraintes suivantes :
 - $a_i^T x \geq b_i$ $i \in M_1$
 - $a_i^T x \leq b_i$ $i \in M_2$
 - $a_i^T x = b_i$ $i \in M_3$

où M_1 , M_2 et M_3 sont des ensembles finis d'indices, chaque a_i est un vecteur de \mathbb{R}^n et chaque b_i un scalaire.

Si un vecteur x^* de \mathbb{R}^n vérifie $a_i^T x^* = b_i$ on dit que la contrainte i est **active** en x^* .

Points extrêmes et sommets

Définition :

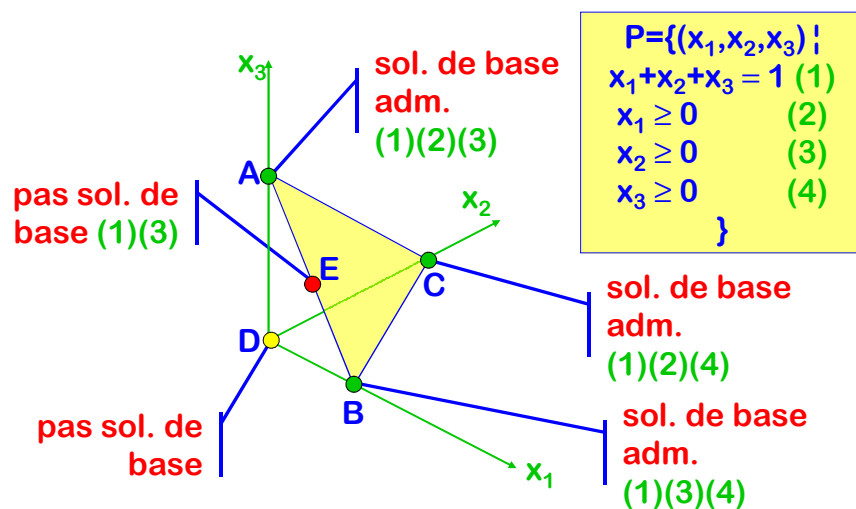
- Considérons un polyèdre P défini par des contraintes d'égalité et d'inégalité, et soit x^* un vecteur de \mathbb{R}^n .

x^* est une **solution de base** si

- 1) toutes les contraintes d'égalité sont actives,
- 2) parmi les contraintes actives en x^* , il y en a n qui soient linéairement indépendantes.

x^* est une **solution de base admissible** si x^* est une solution de base qui vérifie toutes les contraintes.

Points extrêmes et sommets



Points extrêmes et sommets

- [LPLab2D](#)

Polyèdres en forme standard

- **But** : simplification de la définition de solution de base
- Polyèdre $P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b, x \geq 0\}$
- $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$
- m : nombre de contraintes d'égalité
- n : nombre de variables
- **Hypothèse** : A est de rang plein, c-à-d m lignes de A sont linéairement indépendantes.

Polyèdres en forme standard

- Par définition, toute solution de base vérifie $Ax = b$.
- Cela donne m contraintes actives.
- Pour avoir une solution de base, c-à-d n contraintes actives, il faut donc que $n-m$ variables $x_i = 0$.
- **Attention** : le choix de ces variables n'est pas arbitraires.

Polyèdres en forme standard

Théorème :

- Soit un polyèdre $P = \{x \mid Ax = b, x \geq 0\}$.
- $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ est de rang plein.
- x^* est solution de base ssi
 - $Ax^* = b$
 - Il existe m indices $B(1), \dots, B(m)$ tels que
 - Les colonnes $A_{B(1)}, \dots, A_{B(m)}$ sont lin. indép.
 - Si $i \neq B(1), \dots, B(m)$, alors $x_i^* = 0$.

Polyèdres en forme standard

Comment obtenir une solution de base ?

- Choisir m colonnes de A lin. indép.
- Soient $B=[A_{B(1)}, \dots, A_{B(m)}]$ la matrice composée de ces colonnes.
- B est appelée **matrice de base**
- Imposer $x_i = 0$ pour tout $i \neq B(1), \dots, B(m)$
- Résoudre le système $Bx=b$ pour les inconnues $x_{B(1)}, \dots, x_{B(m)}$.
- **Note** : B est inversible

Polyèdres en forme standard

$$Ax=b \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 6 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \\ x_6 \\ x_7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 12 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}$$

$\uparrow \quad \uparrow \quad \uparrow \quad \uparrow$
B(1)=4 B(2)=5 B(3)=6 B(4)=7
 $x_1 = 0 \quad x_2 = 0 \quad x_3 = 0$

Polyèdres en forme standard

Résoudre :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_4 \\ x_5 \\ x_6 \\ x_7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 12 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}$$

$$x_4 = 8 \quad x_5 = 12 \quad x_6 = 4 \quad x_7 = 6$$

$$x_1 = 0, x_2 = 0, x_3 = 0, x_4 = 8, x_5 = 12, x_6 = 4, x_7 = 6$$

Solution de base admissible

Polyèdres en forme standard

$$Ax=b \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 6 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \\ x_6 \\ x_7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 12 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}$$

$$B(1)=3 \quad B(2)=5 \quad B(3)=6 \quad B(4)=7$$

$$x_1 = 0 \quad x_2 = 0 \quad x_4 = 0$$

Polyèdres en forme standard

Résoudre :

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 6 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_3 \\ x_5 \\ x_6 \\ x_7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 12 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}$$

$$x_3 = 4 \quad x_5 = -12 \quad x_6 = 4 \quad x_7 = 6$$

$$x_1 = 0, x_2 = 0, x_3 = 4, x_4 = 0, x_5 = -12, x_6 = 4, x_7 = 6$$

Solution de base (non admissible)

Polyèdres en forme standard

- **Résumé :**

solution de base admissible =
sommet =
point extrême

choix d'un sommet =
choix de n colonnes linéairement
indépendantes de A

Optimalité

Théorème :

- Considérons le programme linéaire
$$\min c^T x$$

sous contraintes $x \in P$

où P est un polyèdre.

- Si P possède au moins un point extrême
- Alors
 - soit il existe un point extrême optimal
 - soit le coût optimal est $-\infty$

Optimalité

- Théorème :
 - Tout polyèdre non vide et borné, ainsi que tout polyèdre en forme standard non vide possède au moins une solution de base admissible
- Corollaire :
 - Considérons le programme linéaire
$$\min c^T x \text{ sous contraintes } x \in P$$

où P est un polyèdre non vide .
 - Alors
 - soit il existe un point extrême optimal
 - soit le coût optimal est $-\infty$

Dégénérescence

Rappel : solution de base

- Considérons un polyèdre P défini par des contraintes d'égalité et d'inégalité, et soit x^* un vecteur de \mathbb{R}^n .

x^* est une **solution de base** si

- 1) toutes les contraintes d'égalité sont actives,
- 2) parmi les contraintes actives en x^* , **il y en a n qui soient linéairement indépendantes.**

- Que se passe-t-il s'il y a plus de n contraintes actives ?

Dégénérescence

Définitions :

- Une solution de base $x \in \mathbb{R}^n$ est dite **dégénérée** si plus de n contraintes sont actives en x .
- Soit $P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b, x \geq 0\}$ un **polyèdre en forme standard**, avec $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$

Une solution de base x est **dégénérée** si plus de $n-m$ de ses composantes sont nulles.

Dégénérescence

$$Ax=b \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 6 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \\ x_6 \\ x_7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 12 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}$$

$\uparrow \quad \uparrow \quad \uparrow \quad \uparrow$
B(1)=1 B(2)=2 B(3)=3 B(4)=7
 $x_4 = 0 \quad x_5 = 0 \quad x_6 = 0$

Dégénérescence

Résoudre :

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 6 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 12 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}$$

$$x_1 = 4 \quad x_2 = 0 \quad x_3 = 2 \quad x_7 = 6$$

$$x_1 = 4, x_2 = 0, x_3 = 2, x_4 = 0, x_5 = 0, x_6 = 0, x_7 = 6$$

$$n-m=7-4=3 \quad 4 \text{ composantes nulles}$$

Solution de base admissible dégénérée