# Optimization and Simulation Introduction to simulation

#### Michel Bierlaire

Transport and Mobility Laboratory School of Architecture, Civil and Environmental Engineering Ecole Polytechnique Fédérale de Lausanne





# Outline



- 2 Causal effects
- 3 Uncertainty
- Beyond the mean
- 5 Simulation

æ

<ロ> (日) (日) (日) (日) (日)

# Modeling

#### System

• A system can be seen as a black box, modeled by

$$\mathsf{z}=\mathsf{h}(\mathsf{x},\mathsf{y},\mathsf{u})$$

- Example: a car
- x captures the state of the system (e.g. speed, position of other vehicles)
- y captures external influences (e.g. wind)
- *u* captures possible human controls on the system (e.g. acceleration/deceleration)
- z represents indicators of performance (e.g. oil consumption).

イロト 人間ト イヨト イヨト

# Modeling

#### Decompose the complexity

- The model *h* is usually decomposed to reflect the interactions of the subsystems
- For example,
  - a car-following model captures the target speed of the driver,
  - an engine model derives the actual consumption as a function of the acceleration.

#### Simulation

- Captures the causal effects.
- Captures the uncertainty.

# Simulation

#### Definition

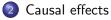
the act of imitating the behavior of some situation or some process by means of something suitably analogous

M. Bierlaire (TRANSP-OR ENAC EPFL)

3

## Outline





#### 3 Uncertainty

Beyond the mean



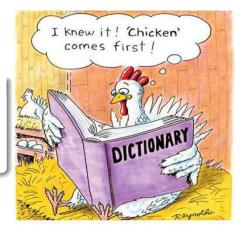
æ

<ロ> (日) (日) (日) (日) (日)

# Modeling

#### Causal effects

- Very important to identify the causal effects
- Failure to do so may generate wrong conclusions

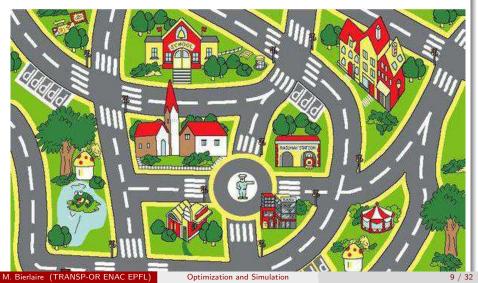


< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

#### Accidents in Kid City

- The mayor of Kid City has commissioned a consulting company
- Objective: assess the effectiveness of safety campaigns
- They propose to use simulation

#### Accidents in Kid City

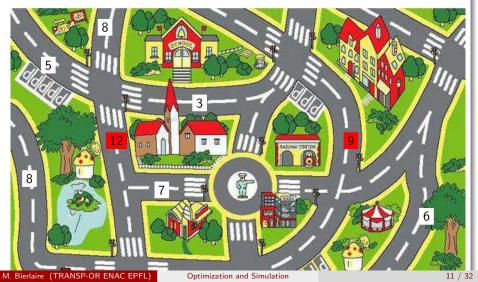


# Accidents in Kid City:

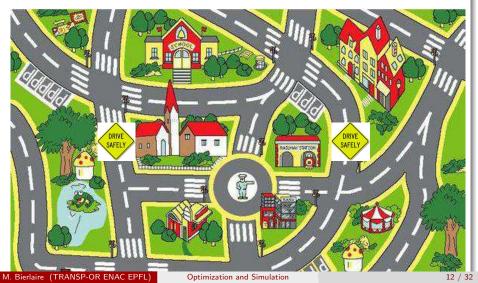


Optimization and Simulation

#### Accidents in Kid City



#### Accidents in Kid City



# Accidents in Kid City:



M. Bierlaire (TRANSP-OR ENAC EPFL)

Optimization and Simulation

#### Two major flaws

- Causal effects are not modeled
- Simulation performed with only one draw

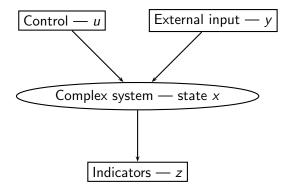
通 ト イヨト イヨト

# Simulation: what it is not



#### Simulation: what it is not

$$z = h(x, y, u)$$

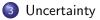


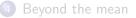
◆□▶ ◆□▶ ◆三▶ ◆三▶ 三三 のへで

## Outline



#### 2 Causal effects





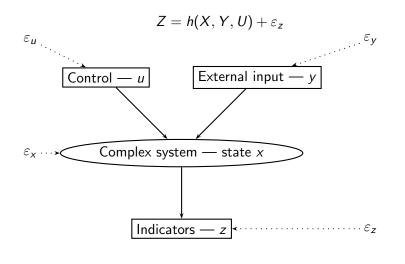
#### Simulation

æ

<ロ> (日) (日) (日) (日) (日)

#### Uncertainty

# Simulation



# Simulation

Propagation of uncertainty

$$Z = h(X, Y, U) + \varepsilon_z$$

• Given the distribution of X, Y, U and  $\varepsilon_z$ 

• what is the distribution of Z?

#### Derivation of indicators

- Mean
- Variance
- Modes
- Quantiles

► < ∃ ►</p>

# Simulation

#### Sampling

- Draw realizations of X, Y, U,  $\varepsilon_z$
- Call them  $x^r, y^r, u^r, \varepsilon_z^r$
- For each r, compute

$$z^r = h(x^r, y^r, u^r) + \varepsilon_z^r$$

•  $z^r$  are draws from the random variable Z

3



イロト イポト イヨト イヨト

#### **Statistics**

@ MARK ANDERSON



"Numbers don't lie. That's where we come in."

#### Indicators

WANDERTOONS.COM

- Mean:  $E[Z] \approx \bar{Z}_R = \frac{1}{R} \sum_{r=1}^R z^r$
- Variance:  $\operatorname{Var}(Z) \approx \frac{1}{R} \sum_{r=1}^{R} (z^r \overline{Z}_R)^2$ .

イロト 人間ト イヨト イヨト

- Modes: based on the histogram
- Quantiles: sort and select

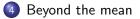
Important: there is more than the mean

# Outline





#### 3 Uncertainty

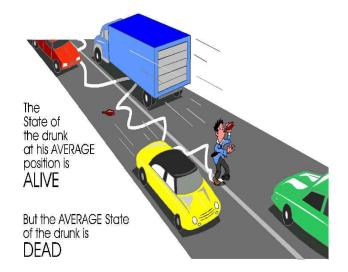


#### Simulation

æ

<ロ> (日) (日) (日) (日) (日)

#### The mean



[Savage et al., 2012]

3

イロト イポト イヨト イヨト

#### The mean

#### The flaw of averages

[Savage et al., 2012]

#### $\mathsf{E}[Z] = \mathsf{E}[h(X, Y, U) + \varepsilon_z] \neq h(\mathsf{E}[X], \mathsf{E}[Y], \mathsf{E}[U]) + \mathsf{E}[\varepsilon_z]$

 $\dots$  except if *h* is linear.

M. Bierlaire (TRANSP-OR ENAC EPFL)

## There is more than the mean



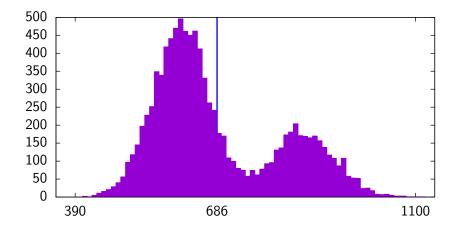
#### Example

- Intersection with capacity 2000 veh/hour
- Traffic light: 30 sec green / 30 sec red
- Constant arrival rate: 2000 veh/hour during 30 minutes

・ 同 ト ・ ヨ ト ・ ヨ ト

- With 30% probability, capacity at 80%.
- Indicator: Average time spent by travelers

# There is more than the mean



3

→

# Outline



- 2 Causal effects
- 3 Uncertainty
- Beyond the mean



æ

<ロ> (日) (日) (日) (日) (日)

# Pitfalls of simulation

#### Few number of runs

- Run time is prohibitive
- Tempting to generate partial results rather than no result

#### Focus on the mean

- The mean is useful, but not sufficient.
- For complex distributions, it may be misleading.
- Intuition from normal distribution (mode = mean, symmetry) do not hold in general.
- Important to investigate the whole distribution.
- Simulation allows to do it easily.

# Challenges

- How to generate draws from Z?
- How to represent complex systems? (specification of *h*)
- How large *R* should be?
- How good is the approximation of the integral?

- 4 同 6 4 日 6 4 日 6

# Pseudo-random numbers

#### Definition

- Deterministic sequence of numbers
- which have the appearance of draws from a U(0,1) distribution

#### Typical sequence

$$x_n = a x_{n-1} \mod m$$

- This has a period of the order of m
- So, *m* should be a large prime number
- For instance:  $m = 2^{31} 1$  and  $a = 7^5$
- $x_n/m$  lies in the [0, 1[ interval

# Outline of the lectures

- Drawing from distributions
- Discrete event simulation
- Data analysis
- Variance reduction
- Markov Chain Monte Carlo

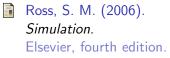
#### Reference

[Ross, 2006]

э

→

# Bibliography



#### Savage, S., Danziger, J., and Markowitz, H. (2012). The Flaw of Averages: Why We Underestimate Risk in the Face of Uncertainty. Wiley.

3

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >